

Datum-schema Doppenmethode

Datum	dag	♀	Pleegvolk	Kernvolk	Productievolk
	-10		Controle volken, pleegvolk bepalen		Controle, kunstraat en
	-9				bouwraam inhangen
	-8				
	-7		event. moer pleegvolk onder rooster brengen, zwermcontrole		Zwermcontrole
	-6		<i>teelt-moer event. op Nicot-raam</i>		
	-5	0	<i>teelt-moer legt</i>		
	-4				
	-3	ei			
	-2	3	<i>eitje komt uit</i>		
	-1		Starter klaar maken, Overlarven		
	0		2 Ramen open broed boven rooster, Doppen inhangen ; zwermcontrole		
	1	larve			
	+2		Controle aantal aangenomen doppen in pleegvolk	Drieramers vullen (methode B)	Volk "aftappen" kunstraat in-
	3				hangen, moerloos maken óf
	4	9	<i>doppen worden gesloten</i>		koninginnenaflegger (methode A)
	5		(event. doppen inkooien of broedstoof)	Moerloosheid controleren, volkjes opstellen	
	6				
	7				
	8	pop			
	+9		Doppen inkooien of naar broedstoof		
	10				
	+11	16	Moeren lopen uit	Doppen breken, jonge moeren invoeren in drieramers. Kirchhainers bevolken + moer (methode C en D)	Doppen breken, jonge moeren invoeren (methode A en B)
	~18			Moeren op bruidsvlucht?	
	~ 23			Controle jonge moeren op eierleg ?	event. oude moer wegnemen
					↓
	~ 32		Invoeren, vereniger	Volkjes uitbouwen, volkjes verenigen, óf →	event doppen breken; jonge bevurchte moer invoeren

